

DEFI AIR FRANCE

Contenu de l'archive

1. Application android
2. Application Windows
3. Rapport

Rapport

Compte mail : nuit.info.r.france@gmail.com ; pwd : nuitdelinfo

Compte Appery.io: nuit.info.r.france@gmail.com ; pwd : nuitdelinfo

Le défi Air France consistait cette année à réaliser une mini-application ayant 3 caractéristiques principales :

1. Applications mobiles compatibles IOS, Android et Microsoft.
2. Avoir une page de type tableau de bord
3. Pour mettre à jour le tableau de bord depuis le serveur ; et mettre en place un système de notification.

Pour répondre à ces besoins, nous avons choisi d'utiliser la plateforme Appery.io, qui propose un environnement complet de développement d'applications mobiles multi-plateformes. Cette plateforme fournit des solutions aussi bien au niveau IHM, base de données, serveur, qu'au niveau communication.

Pour cette mini-application, nous avons imaginé un utilisateur souhaitant partir en vacances. Nous lui avons donc imaginé les besoins suivants :

- connaît ses dates de vacances, mais est flexible sur la date effective de départ et de retour
- il cherche un vol au juste prix
- il est connecté à son smartphone et attend de recevoir les offres rentrant dans ses filtres.
- de plus, il souhaite partir de là où il se trouve (géolocalisation).
- il préfère faire ses requêtes à l'oral plutôt que de taper sur son clavier.

Partant de ce modèle, nous proposons une preuve de concept prenant en compte les points 1,2,3 et 4.

Notre application

Notre application se compose de trois panneaux :

- Le tableau de bord : l'utilisateur peut voir la liste de ses souhaits, la liste des vols pouvant correspondre à ses souhaits ainsi que la liste de ses vols déjà réservés.

- La page de souhait : l'utilisateur peut faire une nouvelle demande de souhait. Cette demande permettra l'alimentation du tableau de bord de l'utilisateur.
- La page de réservation: après la sélection d'un des vols proposés dans le tableau de bord, l'application affiche sur cette page un récapitulatif des informations concernant le vol. Puis, l'utilisateur peut renseigner son nom, prénom, passeport et paiement pour finaliser la réservation.

Côté serveur : trois tables : une liste des vols mis à jour régulièrement, une liste des souhaits des utilisateurs, une liste des réservations de vols.

Résultats obtenus

L'application est fonctionnelle sous Android, Microsoft et iOS, malheureusement, pour iOS, la demande de certificats coûte 80€, donc nous n'avons pas finalisé la mise en ligne.

Les bases de données sont peuplées avec des champs et des valeurs fictives

Les notifications peuvent être envoyés depuis le serveur (onglet Push de Appery.io) : des notifications seront automatiquement envoyées jusqu'au 10 décembre à 20h.

Ce que nous aurions voulu faire

Géolocalisation de l'utilisateur

Reconnaissance vocale pour remplir les champs

Création de notre propre serveur pour peupler à la volée durant les jours à venir la base de données et déclencher ainsi plus de notifications.

blog.auto.com/notifications-push-android-c2dm/ répertorie le code à utiliser pour un tel serveur.